**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

Fundamentos de programación

Actividad Asíncrona #20

Alumno: Camacho Garduño Miguel Angel

Grupo: 3

Fecha: 10/01/2021

A mi proyecto de un videojuego en Unity basado en una [plantilla de Unity](https://unity.com/es/fps-sample), lo actualicé a la versión 2019.4.17f1